

# ライセンスについて

物質科学シミュレーションとオープンソース

---

東京大学物性研究所 五十嵐亮



# 目次

---

1. 自己紹介と免責条項
2. ライセンスと著作権
3. 論文の“ライセンス”
4. “オープンソース”ライセンスの種類と歴史
5. その他のライセンス
6. 結局どのライセンスを選ぶべきか?