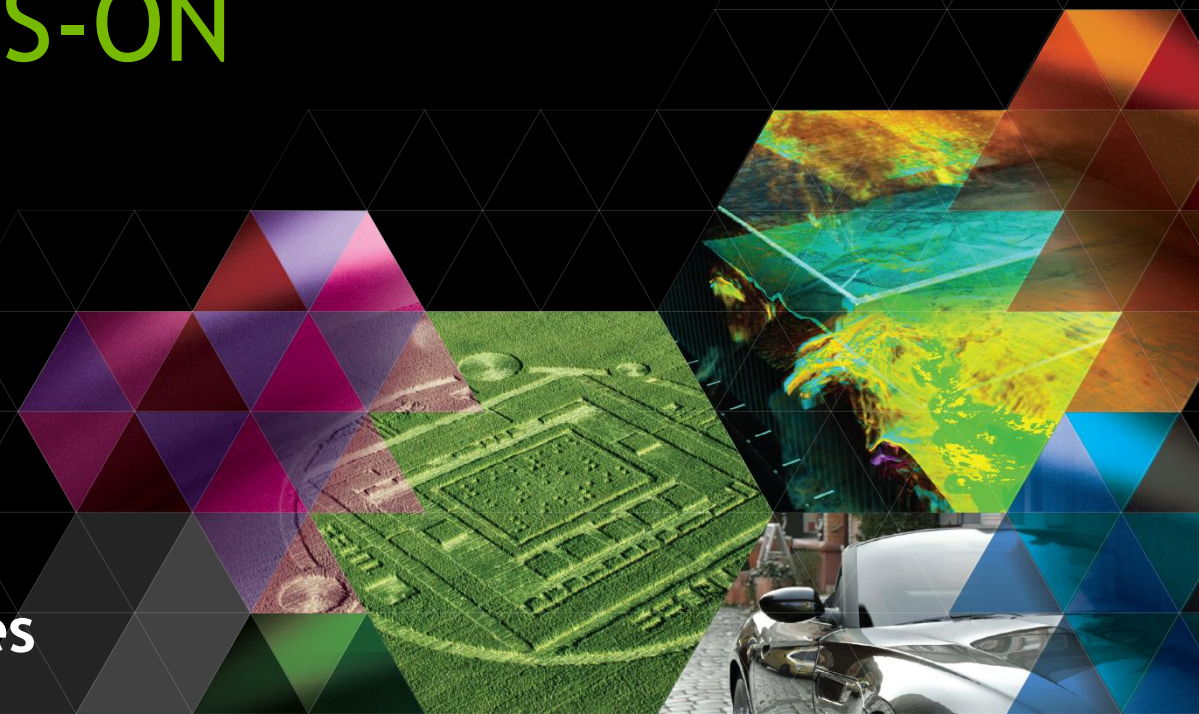


GPU TECHNOLOGY
CONFERENCE



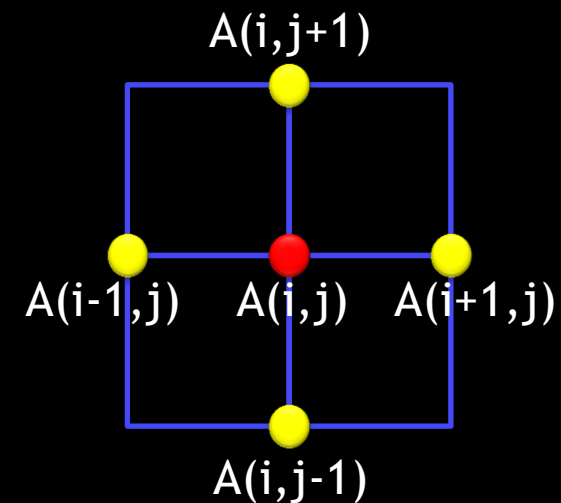
OPENACC HANDS-ON

Akira Naruse
NVIDIA Developer Technologies



例題: JACOBI ITERATION

```
while ( error > tol ) {  
    error = 0.0;  
  
    for (int j = 1; j < N-1; j++) {  
        for (int i = 1; i < M-1; i++) {  
            Anew[j][i] = (A[j][i+1] + A[j][i-1] +  
                          A[j-1][i] + A[j+1][i]) * 0.25;  
            error = max(error, abs(Anew[j][i] - A[j][i]));  
        }  
    }  
  
    for (int j = 1; j < N-1; j++) {  
        for (int i = 1; i < M-1; i++) {  
            A[j][i] = Anew[j][i];  
        }  
    }  
}
```



始めに

- コードサンプル: C and Fortran
- Task[1-5]
 - ソースファイル (jacobi.[c|f90]) の内容を理解
 - 変更前に make & run、実行結果・性能を確認
 - 課題に従って、ソースファイルを変更
 - Makefileの変更は不要 (変更してもOK)
 - make & run、変更前の実行結果・性能と比較
- Task[1-5]-solution
 - 解答例

GPU使用状況の確認方法(1)

■ nvprof を使用

```
$ nvprof ./jacobi
```

```
...
```

Time(%)	Time	calls	Avg	Min	Max	Name
44.56%	2.55738s	1800	1.4208ms	2.2400us	1.5996ms	[CUDA memcpy DtoH]
44.43%	2.55007s	1800	1.4167ms	799ns	1.5980ms	[CUDA memcpy HtoD]
7.00%	401.79ms	200	2.0090ms	2.0079ms	2.0127ms	jacobi_48_gpu
3.17%	181.95ms	200	909.74us	908.75us	910.80us	jacobi_57_gpu
0.84%	48.214ms	200	241.07us	240.31us	242.10us	jacobi_48_gpu_red

```
...
```

Time(%)	Time	calls	Avg	Min	Max	Name
46.90%	1.95212s	4796	407.03us	1.5120us	1.6080ms	cuEventSynchronize
35.09%	1.46060s	1400	1.0433ms	1.7290us	1.6331ms	cuStreamSynchronize
10.83%	450.75ms	200	2.2538ms	2.2430ms	2.4390ms	cuMemcpyDtoHAsync
3.69%	153.70ms	1	153.70ms	153.70ms	153.70ms	cuCtxCreate
1.13%	47.151ms	2400	19.646us	7.5880us	54.392us	cuMemcpy2DAsync
0.74%	30.985ms	4798	6.4570us	2.4050us	48.221us	cuEventRecord
0.56%	23.224ms	1000	23.223us	10.041us	35.594us	cuMemcpyHtoDAsync

GPU使用状況の確認方法(2)

■ 環境変数 PGI_ACC_TIME を使用

```
$ PGI_ACC_TIME=1 ./jacobi
...
jacobi  NVIDIA devicenum=0
time(us): 54,861
44: data region reached 200 times
44: data copyin transfers: 800
device time(us): total=11,278 max=22 min=12 avg=14
55: data copyout transfers: 800
device time(us): total=9,209 max=52 min=4 avg=11
44: compute region reached 200 times
48: kernel launched 200 times
grid: [32x4094] block: [128]
device time(us): total=4,672 max=96 min=21 avg=23
elapsed time(us): total=7,728 max=113 min=35 avg=38
48: reduction kernel launched 200 times
grid: [1] block: [256]
device time(us): total=1,763 max=14 min=6 avg=8
```

TASK 1

- 課題: Kernelsディレクトティブを使って、計算をGPUにオフロードする
- Kernelsディレクトティブを2箇所挿入
 - 配列Anewの更新ループ
 - 配列Aの更新ループ

COMPILER MESSAGE

```

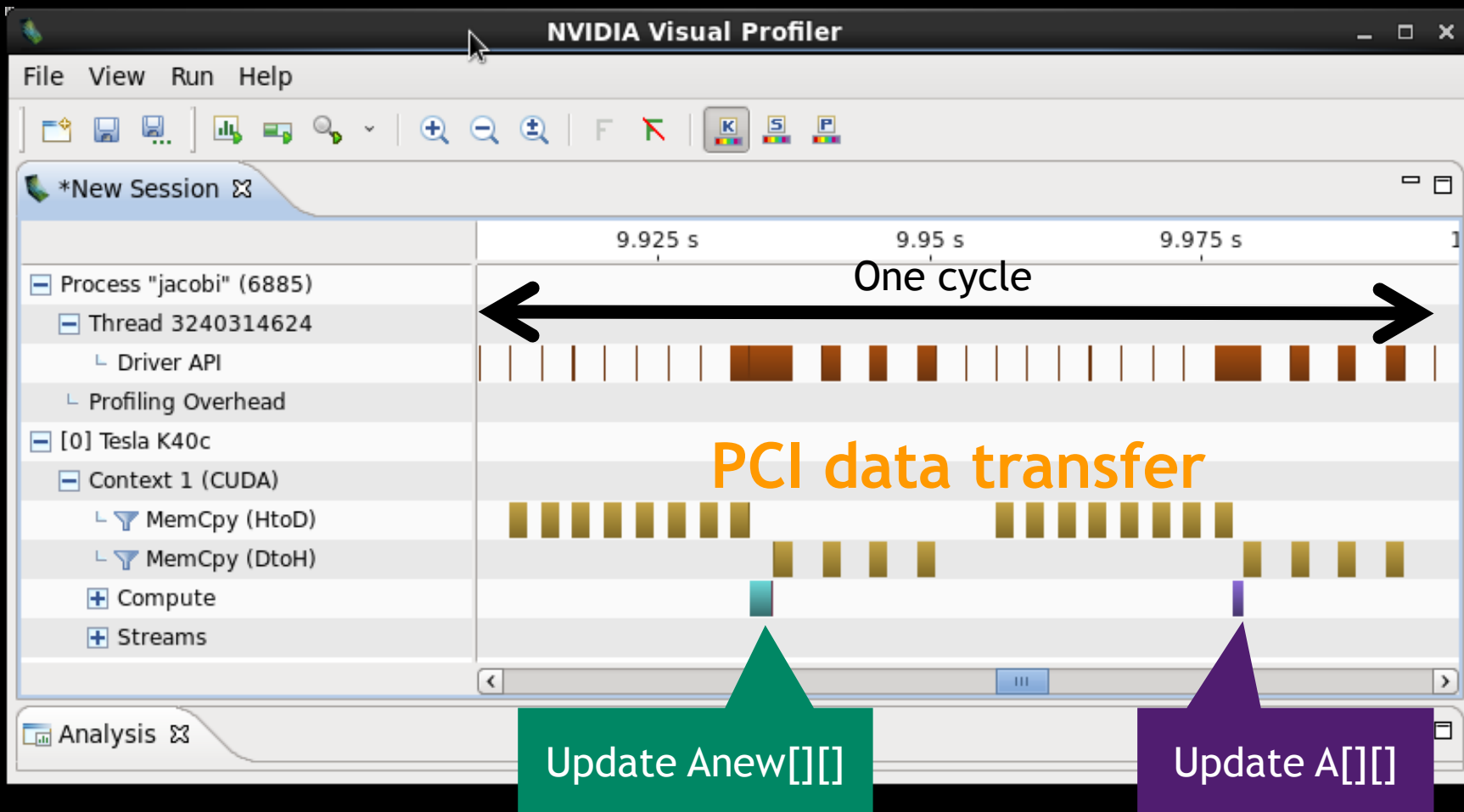
$ make
...
44, Generating present_or_copyout(Anew[1:4094][1:4094])
    Generating present_or_copyin(A[:][:])
    Generating Tesla code
46, Loop is parallelizable
48, Loop is parallelizable
    Accelerator kernel generated
46, #pragma acc loop gang /* blockIdx.y */
48, #pragma acc loop gang, vector(128) /* blockIdx.x threadIdx.x */
    Max reduction generated for error
55, Generating present_or_copyin(Anew[1:4094][1:4094])
    Generating present_or_copyout(A[1:4094][1:4094])
    Generating Tesla code
56, Loop is parallelizable
57, Loop is parallelizable
    Accelerator kernel generated
56, #pragma acc loop gang /* blockIdx.y */
57, #pragma acc loop gang, vector(128) /* blockIdx.x threadIdx.x */

```

TASK 2

- 課題: コンパイラメッセージをソースコードに反映する
- Kernelsディレクティブ
 - Dataクローズ (pcopy, pcopyin, pcopyout)
- Loopコンストラクト
 - Reductionクローズ
 - Gangクローズ
 - Vectorクローズ
- + α : Gang, Vectorクローズで色々なパラメータを試す

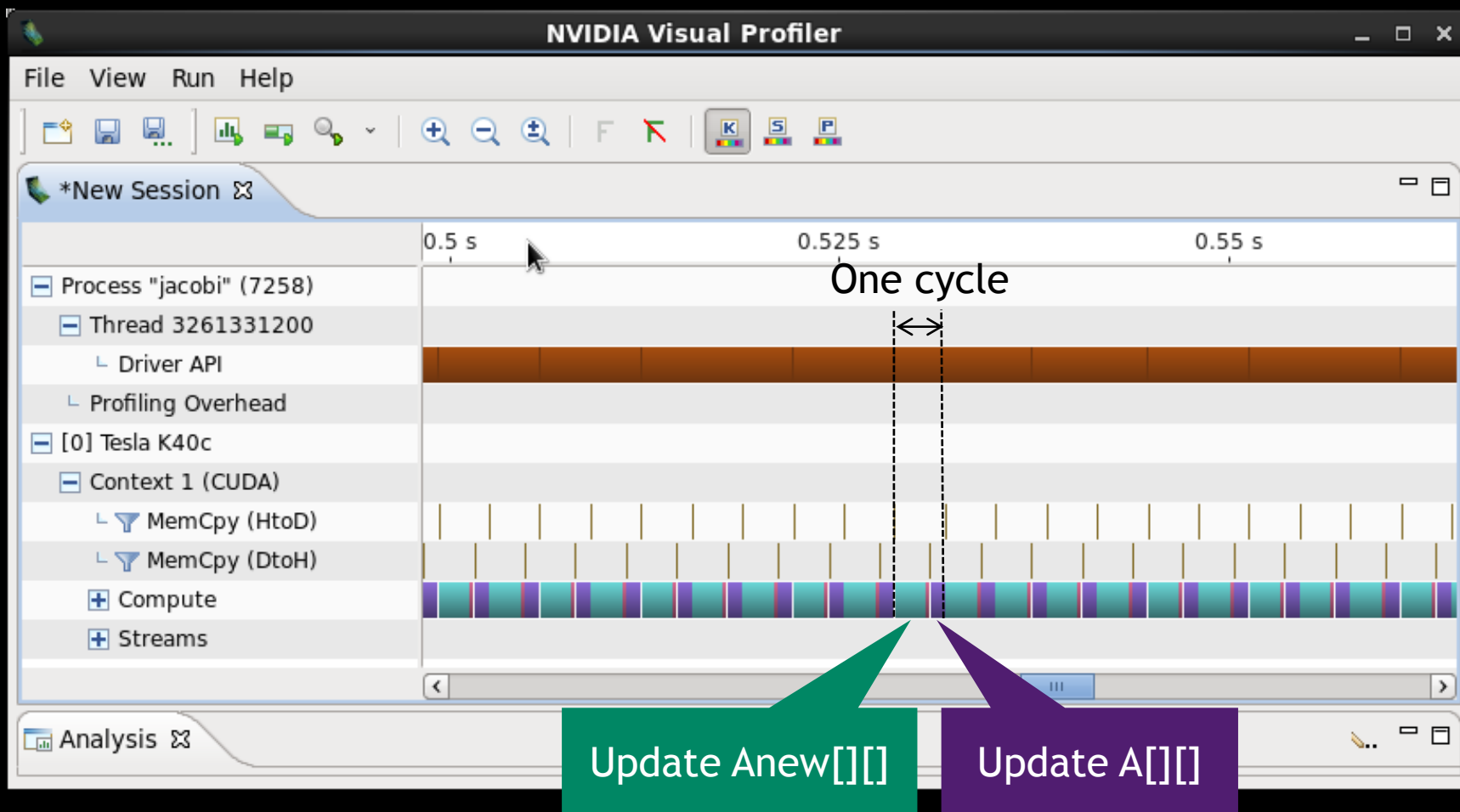
TASK 2 (NVVP)



TASK 3

- 課題: Data ディレクティブを使って、PCIデータ転送回数・量を減らす
 - データをGPUに常駐させる
- Dataディレクティブ
 - Dataクローズ (pcopy, create)

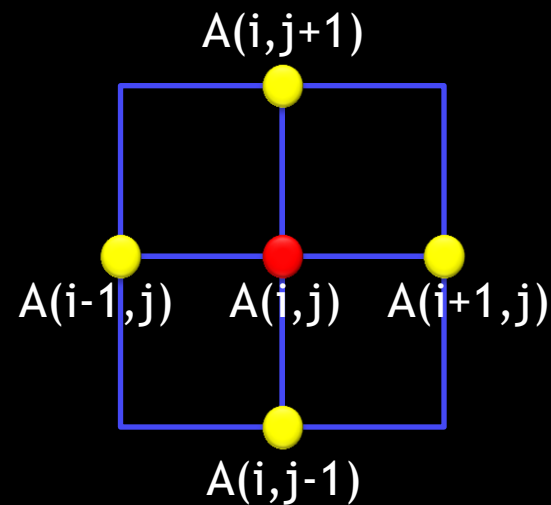
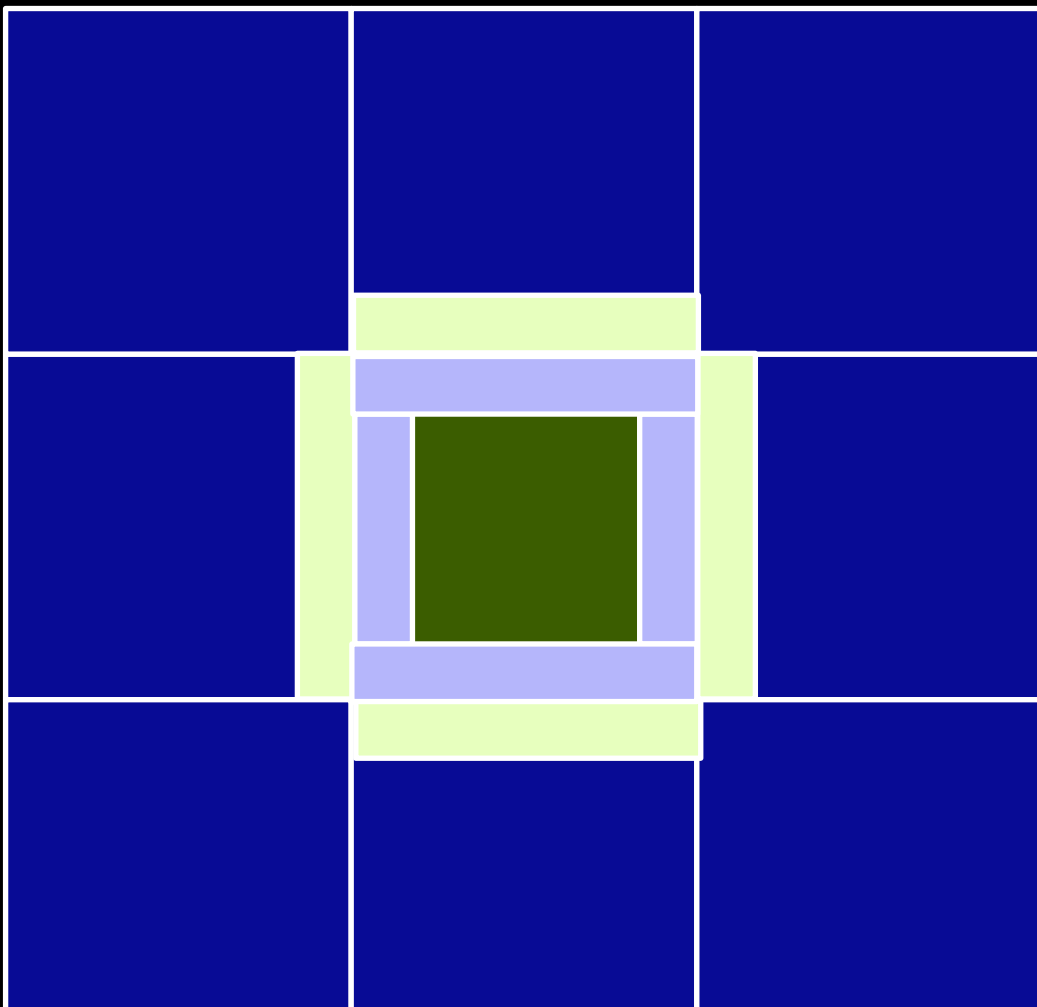
TASK 3 (NVVP)



Update Anew[][]

Update A[][]

MPI並列 (HALO EXCHANGE)



- ブロック分割
- 各プロセスは1ブロック担当
- 境界部(halo)のデータ交換

MPI JACOBI ITERATION

```
#pragma acc data pcopy(A) create(Anew)
while ( error > tol ) {

    pack_data_at_boundary( send_buf, A, ... );

    exchange_data_by_MPI( recv_buf, send_buf, ... );

    unpack_data_to_halo( A, recv_buf, ... );

    #pragma acc kernels pcopy(Anew) pcopyin(A)
    calc_new_A( Anew, A, ... );

    #pragma acc kernels pcopy(A) pcopyin(Anew)
    update_A( A, Anew );
}
```

GPU
1.送信データの
梱包

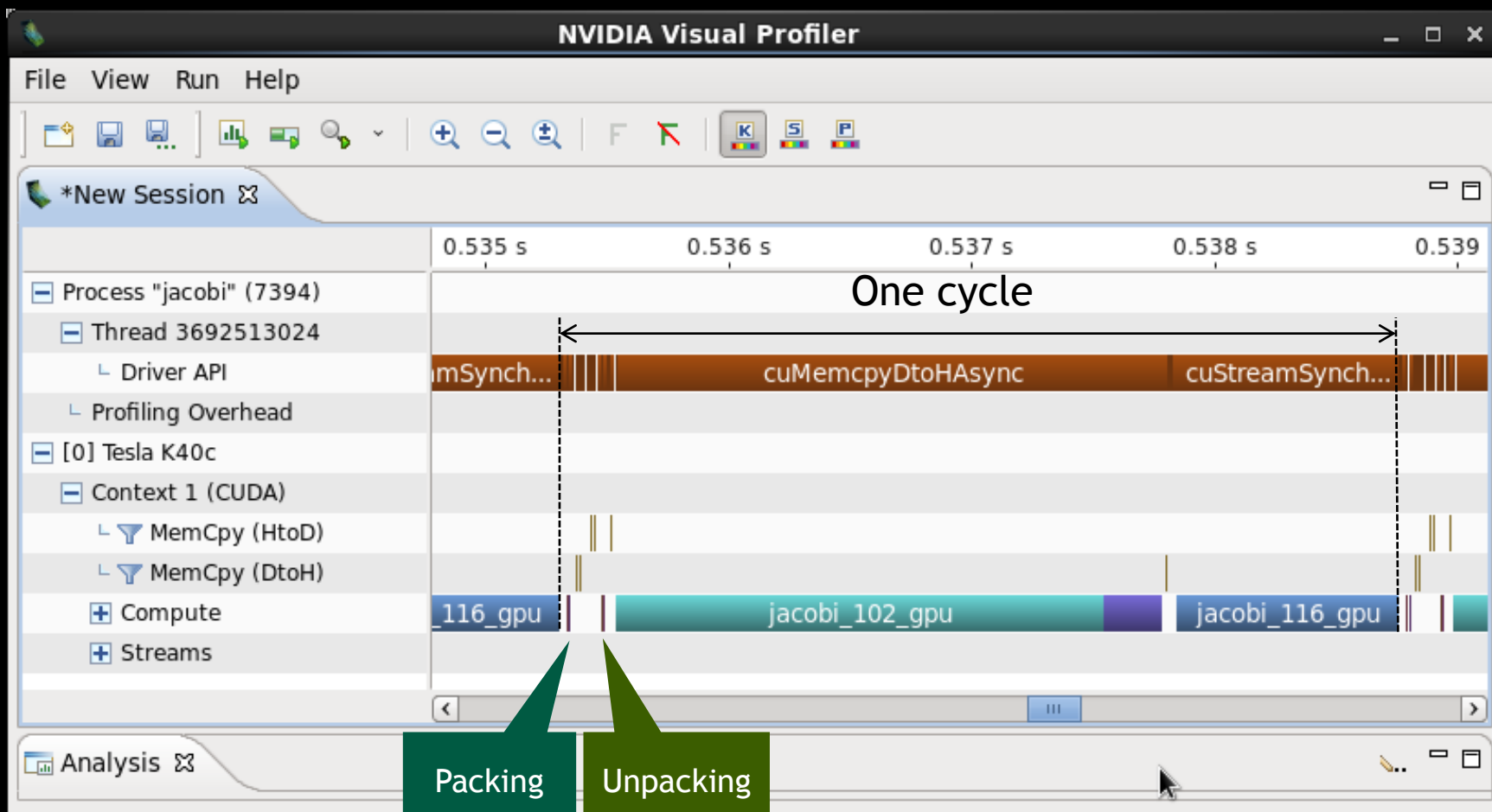
MPI
2.データの交換

GPU
3.受信データの
開梱

TASK 4

- 課題: MPIでノード間通信するデータの処理(packingとunpacking)をGPUにオフロードする
 - (*) 全員がMPI実行すると大変なので、1プロセスで模擬。
- 送信データのpacking処理を、GPUにオフロード
- 送信データをPCI転送(CPU ← GPU) ... copyout (通信模擬部分(メモリコピー)はCPU上で実行)
- 受信データをPCI転送(CPU → GPU) ... copyin
- 受信データのunpacking処理を、GPUにオフロード

TASK 4 (NVVP)



TASK 5の前に

- Updateディレクティブ
 - Host(list) ... listに指示したデータをGPUからホストに転送
 - Device(list) ... listに指示したデータをホストからGPUに転送
- Collapseクローズ
 - Loopコンストラクトに付けることができる、指定数のループをまとめる

TASK5

- 課題: GPUカーネル実行とPCIデータ転送をオーバーラップさせる、AsyncクローズとWaitディレクティブを使用
- Asyncクローズ
 - KernelsディレクティブやDataディレクティブに付けることができる
 - Async(N) ... ID=Nのキューに処理を投入する (同キュー内では逐次実行)
- Waitディレクティブ
 - Wait(list) ... listに指示したキューの処理が完了するまで待つ

TASK 5 (NVVP)

